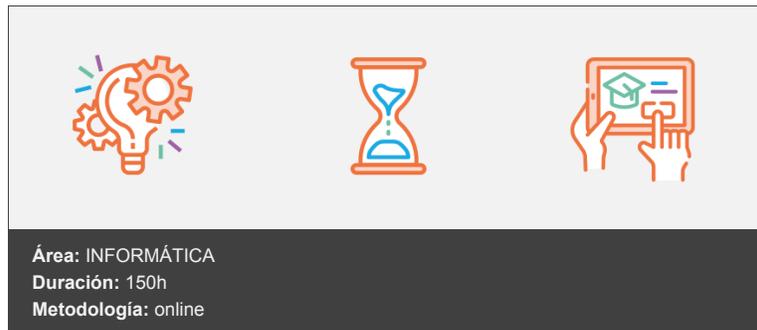


Desarrollo de aplicaciones móviles con android. IFCD059PO



Objetivos

- Adquirir los conocimientos fundamentales para el desarrollo de aplicaciones móviles mediante Android Studio.
- Entender los fundamentos del lenguaje de programación Java y poder hacer frente a problemas sencillos a través de las herramientas de programación que este posee.
- Resolver problemas simples y comenzar a construir aplicaciones sencillas, utilizando herramientas del lenguaje de programación Java.
- Conocer y ser capaces de diferenciar las diferentes herramientas que el lenguaje Java pone a nuestra disposición para casos de desarrollo más avanzados.
- Aprender a crear una aplicación Android básica predefinida aplicando correctamente la estructura de los componentes del framework Android.
- Entender el uso de las diferentes herramientas que el SDK de Android pone a nuestra disposición.
- Crear aplicaciones simples utilizando herramientas del framework de programación Android, haciendo uso de sus vistas y acciones sobre estas vistas.
- Utilizar las distintas herramientas que Android pone a nuestra disposición para crear los diseños de nuestras aplicaciones.
- Utilizar los mensajes de diálogo que Android pone a nuestra disposición.
- Conocer y poder implementar los diferentes tipos de menú contextuales que hay en Android y su implementación, así como el componente WebView.
- Conocer e implementar los tipos de mecanismos que hay en Android para realizar el almacenamiento de datos de nuestras aplicaciones de manera persistente.
- Conocer y poder implementar las bases de datos con el motor SQLite y la compartición de nuestra información a aplicaciones externas con ContentProvider.
- Ser capaces de realizar la creación de notificaciones sencillas y personalizadas en nuestras diferentes aplicaciones.

Contenidos y estructura del curso

FUNDAMENTOS JAVA

- Lenguaje de programación Java.
- Programación orientada a objetos.
- Otras opciones en programación Java.

DESARROLLO DE APLICACIONES ANDROID

- Framework Android.
- Herramientas SDK y clase Activity.
- ListActivity y ListView.
- Vistas personalizadas.
- Diálogos y mensajes.
- Interfaz de usuario.
- Almacenamiento Android: red, I/O y Shared.
- Almacenamiento Android: SQLite y ContentProvider.
- Notificaciones Android.

Metodología

En Critería creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

