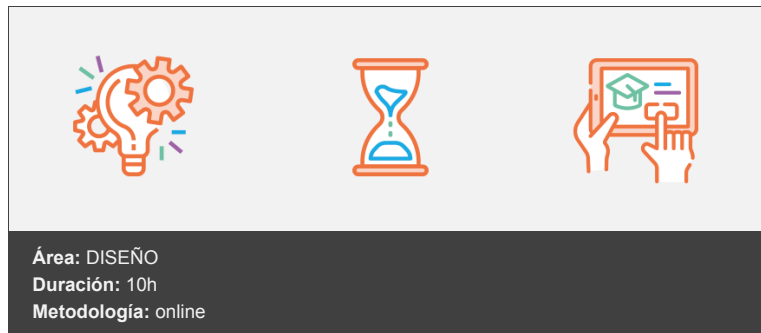


After effects: herramientas básicas



Objetivos

Aprender los conceptos básicos para un manejo fluido de este programa de vídeo y motion graphics. Nos apoyaremos en tutoriales reales basados en la utilización del programa y de sus herramientas para llevar a cabo un aprendizaje cercano y personalizado.

Contenidos y estructura del curso

1. Principales herramientas de animación
2. Time remapping
3. Chroma key
4. Aplicación de tracker
5. Texto en after effects
6. Música en after effects

Metodología

En Critería creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

[Blog de Critería](#)

