

## SCRUM EN LA PRÁCTICA



Área: GESTIÓN DE PROYECTOS

Duración: 10h

Metodología: online

### Objetivos

Dominar el marco de trabajo agile y profundizar sobre la metodología Scrum para crear dinámicas más eficaces involucrando a los usuarios finales del producto en toda la parte del proceso para maximizar el encaje producto-mercado de tu solución.

### Contenidos y estructura del curso

1. Introducción
  - 1.1. Desafío scrum
2. ¿Qué es?
  - 2.1. Marco scrum
  - 2.2. Elementos principales
  - 2.3. Pilares y valores de scrum
  - 2.4. Proceso iterativo
  - 2.5. Inicio del proyecto
  - 2.6. Claves del éxito
3. La práctica de scrum
  - 3.1. Planteamiento scrum
  - 3.2. Comenzando el proyecto
  - 3.3. Ejecutando sprints
  - 3.4. Antipatrones
4. Profundiza
  - 4.1. La guía de scrum
  - 4.2. Manual de historias de usuario
  - 4.3. Scrum.org
  - 4.4. Caso Spotify
5. Conclusión
  - 5.1. Beneficios de scrum
  - 5.2. Recuerda que...
  - 5.3. Llévalo a la práctica

### Metodología

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

## Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:  
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

