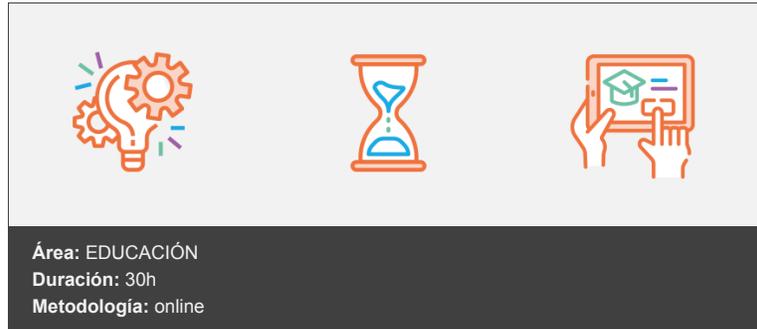


El deporte como herramienta dinamizadora



Objetivos

Utilizar el deporte como recurso educativo

Contenidos y estructura del curso

- Módulo 1. La lógica interna y la lógica externa del deporte
- módulo 2. Prácticas psicomotoras y sociomotoras: su aplicación en el ocio educativo
- módulo 3. Aspectos a considerar en la programación de práctica deportiva en contextos educativos
 - 3.1. Promoción de valores educativos en la práctica deportiva: intrínsecos y extrínsecos
 - 3.2. Metodología: modelo tradicional y modelo comprensivo
- módulo 4. Repertorio lúdico deportivo a partir del análisis de los aspectos educativos
- módulo 5. Programación de actividades lúdico-deportivas

Metodología

En Critería creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería



