

criteria

Coreldraw x3



Área: DISEÑO
Duración: 40h
Metodología: online

Objetivos

- Este curso presenta el espacio de trabajo de la aplicación de diseño gráfico CorelDRAW X3 y las técnicas de edición de imágenes vectoriales creando distintos tipos de objetos, introduciendo textos, aplicando distintos efectos, etc., para crear ilustraciones para publicidad, moda, Internet, etc.

Contenidos y estructura del curso

LECCIÓN 1: INTRODUCCIÓN A CORELDRAW

LECCIÓN 2: TRABAJO CON ARCHIVOS

LECCIÓN 3: CONFIGURACIÓN DE LOS DIBUJOS

LECCIÓN 4: DIBUJO DE OBJETOS (I)

LECCIÓN 5: DIBUJO DE OBJETOS (II)

LECCIÓN 6: RELLENO DE OBJETOS (I)

LECCIÓN 7: RELLENO DE OBJETOS (II)

LECCIÓN 8: CONFIGURAR LÍNEAS Y CONTORNOS

LECCIÓN 9: SELECCIONAR OBJETOS

LECCIÓN 10: MODELAR LÍNEAS Y CONTORNOS

LECCIÓN 11: ORGANIZACIÓN DE OBJETOS

LECCIÓN 12: INCLUIR TEXTO

LECCIÓN 13: CORRECCIÓN DEL TEXTO

LECCIÓN 14: FORMATO DEL TEXTO

LECCIÓN 15: EFECTOS ESPECIALES (I)

LECCIÓN 16: EFECTOS ESPECIALES (II)

LECCIÓN 17: BASE DE DATOS E IMÁGENES

Metodología

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

