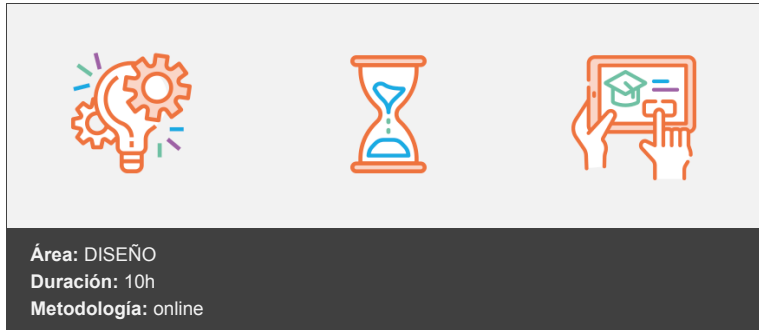


criteria

PRINCIPIOS DE UX Y DISEÑO WEB



Objetivos

Conoce y entiende los fundamentos a la hora de tomar decisiones de diseño dentro de un marco en el que se establece aquello qué es bueno diseño y aquello que puede llevar a confundir al usuario. Estos principios te permitirán utilizar un lenguaje y una estrategia correcta para conseguir que el usuario final tenga una buena experiencia.

Contenidos y estructura del curso

1. Introducción
2. Experiencia de usuario
3. Primeros pasos
4. Principios en ux
5. Prototipado/wireframing
6. ¿cómo medir un diseño ux? Testeo
7. Aplicación. Fase ui
8. Profundiza
9. Conclusiones

Metodología

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Criteria, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

