

criteria

Gamificación en el ámbito laboral



Objetivos

Diseñar una estrategia de gamificación en un entorno organizacional para su implementación.

Contenidos y estructura del curso

Juegos y gamificación

Introducción

Qué es un juego

Qué es y no es gamificación

Ejemplos de gamificación

Jugar vs. Juego

Resumen

Entornos de gamificación y diversión

Introducción

Uso de la gamificación

Crowdsourcing

Haciéndolo divertido

Teorías de la diversión

Más difícil es más divertido

Resumen

Videojuegos y digitalización

Introducción

Videojuegos y gamificación

Sobre la industria del videojuego actual

Serious games

Gamificación digital

Resumen

Generando dopamina, motivación y aprendizaje

Introducción

Escuela conductista

Límites y riesgos de la escuela conductista

Escuela cognitivista

Marco SAPS

Teoría de la autodeterminación

Recompensas

Tipos de recompensas y programación

¿Cómo las recompensas pueden desmotivar?

Resumen

Elementos de la gamificación

Introducción

Elementos del juego para la gamificación

Elementos del juego

La pirámide de elementos

Componentes

La tríada PBL

Elementos mecánicos

Elementos dinámicos

Resumen

Elementos estéticos y tipos de jugadores

Introducción

Elementos estéticos

Tipos de usuarios según su estructura de motivación

Tipología de Bartle

Tipología de Amy Jo Kim y los social engagement verbs

Tipología de Andrzej Marczewski y los tipos de usuarios

Resumen

Estructura y frameworks

Introducción

Relación entre los elementos

Método de las 6D para implementar un sistema gamificado

Bucles de actividad

Las dos caras de la gamificación

Resumen

Gamificación en el ámbito laboral

Introducción

Gamificación en la organización

Gamificación en Recursos Humanos

Gamificación en gestión

Herramientas de gamificación en la organización

Resumen

Críticas y aspectos legales

Introducción

Algunas advertencias para el uso de los elementos

Riesgos de la tríada PBL

Riesgos de las recompensas en un sistema gamificado

Aspectos legales

Críticas y riesgos de la gamificación

Pointification

Exploitationware

Los fracasos

Resumen

Implementación de un sistema gamificado

Introducción

¿Es la gamificación para mi organización?

Implementación de programas de gamificación en la organización

Evaluación

Riesgos de la evaluación en gamificación

Consejos para evaluar la gamificación

¡Enhorabuena!

Resumen

Metodología

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, videos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

