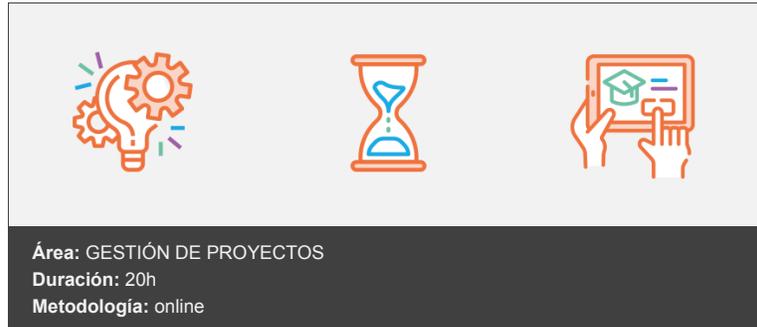


criteria

Gestión de proyectos con scrum



Objetivos

- Conocer las ventajas de esta metodología ágil de gestión de proyectos.
- Aplicar los valores y principios ágiles que sustentan esta metodología.
- Conocer cómo planificar un proyecto ágil.
- Poner en marcha un proyecto bajo metodología Scrum.
- Desarrollar el roadmap y el plan de entregas del proyecto Scrum.
- Utilizar un Kanban para la gestión del trabajo de un equipo de personas.
- Hacer el seguimiento y de las iteraciones y tomar decisiones correctivas.
- Conocer los roles y el funcionamiento óptimo de un equipo de trabajo Scrum.
- Conocer cómo escalar un proyecto Scrum.

Contenidos y estructura del curso

- Enfoque ágil de proyecto
- Introducción al agilismo
- ¿Por qué existe el enfoque "ágil"?
- Enfoque ágil vs Enfoque "tradicional"
- Manifiesto Ágil. Valores y Principios
- Los 4 valores fundamentales del enfoque ágil
- Los 12 principios del Manifiesto Ágil
- Scrum
- Elementos de Scrum
- Roles en Scrum
- Hemos aprendido
- Entrega dirigida por el valor de negocio
- Visión del proyecto ágil
- Elevator pitch
- Ejemplos de Elevator Pitch
- Caja de Producto (Product Box)
- Técnicas de priorización de requisitos
- Ejemplo de Pila de Requisitos
- Técnica MoSCoW
- Modelo Kano
- Ranking
- Consideraciones sobre la priorización de requisitos
- Gestión ágil de requisitos
- Backlog del proyecto
- Grooming del backlog
- Hemos aprendido

Planificación adaptativa
Planificación adaptativa
Elaboración progresiva
Estimación por tamaño relativo (Relative Sizing)
Estimación ágil de requisitos
Planning Poker
Timebox
Velocidad
Hemos aprendido

Historias de usuario
Qué son las Historias de Usuario
Cómo escribir historias de usuario
Épicas y Temas
Historias de usuario Vs Especificaciones
Hemos aprendido

Planificación y ejecución de cada iteración
Preparación del trabajo
Iteración cero
Spikes
Preparación de los requisitos
Planificación de la iteración
Definición de "hecho"
Definición de "hecho" para un requisito
Horas, puntos de historia y velocidad
Ejecución de un Sprint con Kanban
El panel de tareas
Reunión Diaria
Prácticas de ingeniería ágiles
Hemos aprendido

Control y cierre de cada iteración
Estado del proyecto
Estado de la iteración
Gráficos de avance
Variantes de gráficos de iteración
Versión ágil de la técnica de Valor Ganado
Cierre de una iteración
Sprint Review
Retrospectiva
Establecer el escenario

Recopilar datos

Generar conclusiones

Cerrar la retrospectiva
Hemos aprendido

Implicación de interesados y roles
Equipos de trabajo ágiles
Eficiencia en la comunicación
Comprendiendo el rendimiento del equipo de trabajo
Comunicación osmótica
Equipos de trabajo distribuidos
Coste de la distancia
Riesgos
Buenas prácticas
Liderazgo en un entorno ágil
El líder sirviente
Liderazgo y coaching para las personas
Hemos aprendido

Escalado de Scrum
¿Por qué escalar Scrum?
Dividir un proyecto en partes
Scrum de Scrums

Ventajas del escalado
Product Owner Proxy
Certificaciones en Scrum Máster
Hemos aprendido

Metodología

En Critería creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

