

Venta online (ecommerce)

Modalidad: curso e-Learning Duración: 35 horas

Categorías: Comercio y marketing

OBJETIVOS

1. Conceptualizar y conocer todos los aspectos importantes de un eCommerce para poder valorar la idoneidad de lanzar uno.
2. Conocer los principales aspectos económicos de un eCommerce para poder valorar la creación de uno.
3. Conocer los principales gestores de contenido (CMS) y plataformas de pago existentes para eCommerce para poder elegir las más adecuadas en cada proyecto.
4. Conocer los principales aspectos de imagen y diseño de un eCommerce para que se ajuste a lo que queremos transmitir.
5. Conocer los distintos canales de marketing que puede utilizar un eCommerce para poder elegir los más adecuados en cada proyecto.
6. Conocer distintas técnicas y principios de User Experience (UX) aplicables al eCommerce para crear sitios fáciles e intuitivos y minimizar errores.
7. Conocer distintas técnicas y principios de la Conversion Rate Optimization (CRO) aplicables al eCommerce para crear sitios orientados a conversión.
8. Conocer los principales aspectos logísticos de un eCommerce para poder valorarlos si se quiere montar uno.
9. Conocer los distintos canales de atención al cliente que puede utilizar un eCommerce para poder elegir los más adecuados en cada proyecto.
10. Conocer los principales aspectos legales de un eCommerce para poder valorarlos si se quiere montar uno.
11. Conocer las principales métricas y KPIs de un eCommerce para conocer su estado y evolución y acciones a acometer.

CONTENIDOS

Unidad 1. Fundamentos del eCommerce.

1. Definición de eCommerce.

1.1. Evolución histórica.

1.2. Cifras del eCommerce.

1.3. Tipos de eCommerce.

2. Requisitos para lanzar un eCommerce.

Unidad 2. El plan de negocio.

1. ¿Qué es un plan de negocio? Definición.
2. Modelo tradicional.
3. Lean Canvas.

Unidad 3. CMS y plataformas de pago

0. Prólogo
1. Sistema de Gestión del Contenido (CMS).
 - 1.1. Criterios de selección.
 - 1.2. Instalables.
 - 1.3. SaaS.
 - 1.4. Shopify.
 - 1.5. A medida.
 - 1.6. Módulos.
2. Plataforma de pagos.
 - 2.1. TPV.
 - 2.2. PayPal.
 - 2.3. Contrarrembolso.
 - 2.4. Transferencia bancaria o ingreso en cuenta.
 - 2.5. Otras.
 - 2.6. Soluciones generalistas.

Unidad 4. El Diseño en un eCommerce.

1. Definición de identidad digital.
2. Puntos que abarca la identidad digital de un eCommerce.
 - 2.1. Imagen corporativa.
 - 2.2. Diseño web/Look&Feel.
 - 2.3. Comunicación.
3. Importancia de la identidad digital.
4. Recomendaciones.

Unidad 5. Marketing para eCommerce.

1. Introducción.
2. Canales.
 - 2.1. Online.
 - 2.1.1. Owned media.
 - 2.1.2. Paid media.
 - 2.1.3. Earned media.
 - 2.2. Offline.
 - 2.3. Orgánica vs Pagada.
3. Importancia de los canales de marketing.
4. Recomendaciones.
5. Producto.

Unidad 6. User Experience (UX) en eCommerce.

1. Definición.
 - 1.1. Influencia de la UX en el eCommerce.
2. El diseño persuasivo.
 - 2.1. Planificación.
 - 2.2. Estructura.
 - 2.3. Flujos.
 - 2.4. Visualización y Experiencia.
 - 2.5. Conversión.
3. Técnicas.
 - 3.1. Investigación de mercado y producto digital.
 - 3.2. Investigación de usuarios.
 - 3.2.1. Técnicas.
4. Diseño del producto digital.
 - 4.1. Implementación.
 - 4.2. Lanzamiento.
5. Importancia.

Unidad 7. Conversion Rate Optimization (CRO) en el eCommerce.

1. Definición.
 - 1.1. Recomendaciones.
2. Técnicas y herramientas.
 - 2.1. Matriz de tipos de usuarios.
 - 2.2. A/B Testing.
 - 2.3. Heatmaps.
 - 2.4. Grabaciones.
 - 2.5. Herramientas tácticas de Optimización.
 - 2.6. Personalización.
3. Importancia.

Unidad 8. La logística en el eCommerce.

1. Definición de logística.
2. Funciones.
 - 2.1. Aprovisionamiento/Compras.
 - 2.2. Almacenaje y Gestión del stock.
 - 2.3. Envío.
 - 2.4. Incidencias y devoluciones: logística inversa.
3. Consideraciones a tener en la logística en eCommerce.
4. Recomendaciones.
5. Importancia.

Unidad 9. Atención al cliente en un eCommerce.

1. Introducción.
2. Funciones.
 - 2.1. Vender.
 - 2.3. Dar confianza
 - 2.4. Diferenciación.
 - 2.5. Resolver dudas.
 - 2.6. servicio Postventa.
3. Canales.
 - 3.1. Teléfono.
 - 3.2. eMail.
 - 3.3. Redes Sociales.
 - 3.4. Otros.
4. Contenidos relacionados.
5. CRM.
6. Recomendaciones.
- Unidad 10. Aspectos legales en eCommerce.

1. Introducción.
2. Normativa vigente.
 - 2.1. LOPD
 - 2.2. RD1720
 - 2.3. LSSI
 - 2.4. RGPD
3. Aplicación práctica.
 - 3.1. Web.
 - 3.2. eCommerce/Venta.
 - 3.3 Sector y Productos.
 - 3.4. Impresa.

Unidad 11. La analítica en un eCommerce.

1. Introducción.
2. Ciclo de la Analítica.
 - 2.1. Definición.
 - 2.2. Implementación.
 - 2.3. Análisis.
 - 2.4. Reporting.
 - 2.5. Actuación.
3. Áreas y KPIs.
 - 3.1. Negocio.
 - 3.2. Marketing.
 - 3.3. Producto.

3.4. Logística.

4. Herramientas

4.1. Analítica de negocio.

4.2. Analítica digital.

4.2.1 Site-Centric.

4.2.2. UX/CRO.

5. Recomendaciones.