

Mobile commerce

Modalidad: curso e-Learning Duración: 50 horas

Categorías: Comercio y marketing

OBJETIVOS

- Tener conocimiento sobre la historia y el progreso de la telefonía móvil
- Conocer los avances de cada generación
- Saber qué es un sistema operativo y las diferencias entre iOS y Android
- Saber distinguir entre el comercio electrónico directo e indirecto
- Conocer que ofrece el comercio electrónico Tener conocimiento de los distintos modelos de negocio del E-Commerce Tener constancia de los beneficios que aporta el E-Procurement
- Conocer el impacto de internet y del móvil en nuestra vida diaria Tener constancia de los distintos tipos de publicidad móvil Tener conocimiento de los distintos usos que se le da al móvil
- Conocer cómo funciona el marketing mobile
- Saber cómo llevar a cabo una publicidad eficaz Tener conocimiento de herramientas que posibilitan la publicidad
- Conocer los factores que facilitan al cliente el Mobile Commerce
- Conocer la situación actual de las herramientas que permiten el Mobile Commerce
- Saber tomar decisiones de negocio en función de los datos obtenidos a través de la analítica web

CONTENIDOS

UD1. Dispositivos móviles y sistemas operativos

1. Evolución de la telefonía móvil
2. Dispositivos móviles
3. Sistemas operativos

UD2. El E-Commerce

1. Introducción al E-Commerce
2. Tipos de comercio electrónico
3. Principales ventajas del comercio electrónico
4. Modelos de negocio del E-Commerce
5. E-Procurement

UD3. El impacto del móvil en la sociedad

1. Qué es el Mobile Marketing
 - 1.1. Situación Actual
2. Mobile Marketing
3. Publicidad móvil
4. Integración móvil en la vida diaria
 - 4.1. Cambios de comportamiento en la sociedad
 - 4.2. Uso del Smartphone
 - 4.3. Uso de las apps
5. Los medios sociales en los móviles

UD4. Mobile Marketing

1. Mensajería
 - 1.1. Sms
 - 1.2. WhatsApp
2. Contenidos
 - 2.1. Advergaming
 - 2.2. Vídeo
 - 2.3. Aplicaciones móviles
3. Mobile Advertising
 - 1.1. Publicidad Search
 - 1.2. Publicidad en Display
 - 1.3. E-mail marketing
4. Medios Sociales
5. Interacción On-Off
 - 5.1. Códigos QR
 - 5.2. Geolocalización

UD5. APPs y compras por móvil

1. Salto a Mobile Commerce
2. Adaptación al comercio móvil
3. Apps de terceros
4. Nuevas tendencias en Mobile Commerce
5. Pago móvil
6. Analítica web
 - 6.1. Medición de las visitas
 - 6.2. Google Analytics

