

Gestion agil de proyectos digitales con scrum y metodologias adaptativas

Modalidad: curso e-Learning Duración: 8 horas

Categorías: Habilidades

OBJETIVOS

Sin objetivos indicados.

CONTENIDOS

Gestion agil de proyectos digitales con Scrum y metodologias adaptativas

UNIDAD - Analisis de las Metodologias Agiles

- Definicion de Metodologias Agiles
- Caracteristicas Principales de las Metodologias Agiles
- Ventajas y Desventajas de las Metodologias Agiles
- Comparacion con las Metodologias Tradicionales
- Analisis del Manifiesto Agil
- Los 4 Valores del Manifiesto Agil
- Los 12 Principios del Manifiesto Agil
- Fundamentos de Scrum
- Elementos Clave de Scrum
- Ciclos de Scrum (Sprints)
- Analisis Comparativo con Otros Marcos Agiles
- Extreme Programming (XP)
- Lean Development
- Crystal
- Cuando Usar Cada Marco
- Caso de Exito 1: Transformacion Agil en Spotify
- Caso de Exito 2: Desarrollo de Productos Agiles en Microsoft
- Caso de Fracaso: Implementacion Agil Fallida en un Banco Tradicional
- Analisis de los Casos

UNIDAD - Identificacion de Elementos de Scrum

- Conocimiento de Product Backlog
- Sprint Backlog
- Historias de Usuario
- Taller Practico: Como Escribir Historias de Usuario Efectivas Introduccion

- Paso 1: Identificación de los Roles de Usuario
- Paso 2: Redacción de Historias de Usuario
- Paso 3: Definición de Criterios de Aceptación
- Paso 4: Refinamiento de las Historias de Usuario
- Introducción a las Herramientas de Gestión de Backlogs
- Uso de Jira para la Gestión de Backlogs
- Uso de Trello para la Gestión de Backlogs
- Uso de Azure DevOps para la Gestión de Backlogs
- Reflexión y Mejores Prácticas
- Simulación de un Sprint Completo
- Paso 1: Planificación del Sprint
- Paso 2: Ejecución del Sprint
- Paso 3: Revisión del Sprint
- Paso 4: Retrospectiva del Sprint

UNIDAD - Análisis de las Fases de Scrum

- Planificación del Sprint
- Ejecución del Sprint
- Inspección y Adaptación
- Planificación y Ejecución del Sprint de un Proyecto
- Técnicas Avanzadas para Realizar Retrospectivas Efectivas
- Introducción a la Retrospectiva del Sprint
- Técnica 1: "