

Programacion con javascript

Modalidad: curso e-Learning Duración: 25 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Comprender los conceptos basicos de JavaScript y su aplicacion en la creacion de aplicaciones web.
- Aprender a utilizar variables, operadores y estructuras de control de flujo en JavaScript.
- Desarrollar habilidades para manipular y seleccionar elementos en la pagina utilizando JavaScript.
- Aprender a crear funciones y objetos en JavaScript para resolver problemas complejos.
- Comprender como realizar solicitudes y manipular datos en tiempo real utilizando JavaScript y AJAX.
- Desarrollar habilidades para crear y desplegar aplicaciones web interactivas y dinamicas utilizando JavaScript.

CONTENIDOS

UNIDAD - JavaScript

- ¿Que es JavaScript?
- Integrar JavaScript en una pagina web
- Primer programa en JavaScript
- Instrucciones
- Tipos de datos
- Literales
- Conversion de tipos
- Operadores
- Uso de variables
- Trabajo con variables
- Comentarios en JavaScript
- Sentencia if
- Sentencia switch-case
- Bucle while
- Bucle do-while
- Bucle for
- Sentencia break y continue
- Matrices

UNIDAD - Funciones JavaScript

- Declaracion de funciones
- Definicion de Parametros
- Valores de retorno
- Ambito de las variables
- Funcion Number
- Funcion String
- Funcion isNaN
- Funcion isFinite
- Funcion parseInt
- Funcion parseFloat
- Funcion escape
- Funcion unescape
- Funcion eval

UNIDAD - Objetos de JavaScript

- Objeto envoltorio
- Objeto Array
- Objeto Date
- Objeto Math
- Objeto RegExp
- Objetos del navegador
- Objeto Window
- Objeto navigator
- Objeto screen
- Objeto history
- Objeto location
- Objeto document
- Objeto anchor
- Objeto link
- Objeto image

UNIDAD - DOM

- Arbol de nodos
- Tipos de nodos
- Acceso directo a los nodos
- Creacion y eliminacion de nodos

UNIDAD - Trabajar con JavaScript y CSS

- DOM para CSS
- Atributo Style
- Manipular clases de CSS

- Manipular reglas de CSS
- Manipular hojas de estilo
- Activar y desactivar hojas de estilo
- Incluir o importar hojas de estilo
- Embeber hojas de estilo

UNIDAD - Eventos

- Eventos en JavaScript
- Eventos en una pagina HTML
- Trabajar con eventos
- Manejadores como atributos HTML
- Trabajar con eventos en JavaScript
- El objeto event
- Propiedades

UNIDAD - Formularios en JavaScript

- Definir formulario
- Cabecera del formulario
- Elementos del formulario
- Eventos de formulario
- Submit
- Focus
- Blur
- Click
- Change
- Enfoque de un campo
- Deshabilitar campos de un formulario
- Ocultar campos de un formulario
- Validacion de formularios
- Agnadir reglas de validacion
- Mensajes de error avanzados
- Validacion basica
- Validacion avanzada
- Validacion de casillas de seleccion y botones de opcion
- Dar formato a los mensajes de error