

Innovación y uso creativo de la tecnología

Modalidad: curso e-Learning Duración: 13 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Con este contenido de formación basado en el Marco Europeo de Competencias Digitales, el alumnado aprenderá a utilizar herramientas y tecnologías digitales para crear conocimiento e innovar en procesos y productos.

CONTENIDOS

Unidad 1. IoT como tipologías de soluciones para el hogar y oficina inteligente y cómo gestionarlo desde el dispositivo móvil

Unidad 2. La disrupción tecnológica: Ejemplo operativo la IA en la generación de contenidos, y el ML en la gestión documental