

Creación de contenidos digitales (lenguajes de programación)

Modalidad: curso e-Learning Duración: 7 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Conocer lenguajes de programación de bajo nivel o visuales.

CONTENIDOS

Unidad 13.

- 1.Principios de la programación visual
- 2.Principios de la programación de código bajo
- 3.Entorno de programación en Blockly
 - 3.1Variables
 - 3.2Bloques matemáticos
 - 3.3Bloques lógicos
 - 3.4Bloques de secuencias
 - 3.5Bloques de listas
 - 3.6Bloques de texto
- 4.Programación visual en Blockly