

Desarrollo de aplicaciones con java - monosco

Modalidad: curso e-Learning Duración: 120 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Diseñar e implementar arquitecturas JAVA
- Descubrir la programación orientada a objetos
- Desarrollar la habilidad de diseñar y crear páginas web
- Obtener los conocimientos necesarios sobre Struts 2
- Profundizar en conocimientos más específicos sobre Struts 2
- Adquirir los conocimientos necesarios de Spring MVC
- Alcanzar los conocimientos necesarios sobre Hibernate.

CONTENIDOS

Programación orientada a objetos

Introducción

Introducción a la programación orientada a objetos

Clases

Creación de una clase

Objetos

Ejemplo práctico con objetos

Ejemplo práctico con objetos II

Interacción entre los elementos

Ejemplo interacción entre elementos

Interfaces

Interfaces II

Peculiaridades de Java

Resumen

Aplicaciones web con Java

Introducción

Introducción, objetivos y software recomendado

Programación web con Java. Introducción a JSP

Programación web con Java. Trabajo con Servlets

Programación web con Java. Seguridad en JSP

Programación web con Java. Introducción a Enterprise Java Beans

Programación web con Java. Introducción al patrón MVC
Programación web con PHP. Introducción a PHP
Programación web con PHP. Mantenimiento de estado
Programación web con PHP. Servicios Web
Programación web con PHP. Herramientas adicionales
Configuración del servidor. Configuración del Servidor Resin
Configuración del servidor. Instalación de Java Bridge
Resumen

Java Struts 2.0 avanzado (I)

Introducción

Introducción a Struts 2
Patrón MVC y beneficios
Introducción a las acciones
Controlador con Servlet (crear Acción). Añadir Librerías Struts
Controlador con Servlet (crear Vista)
Controlador con Servlet (crear Servlet)
Controlador con filtro (crear FilterDispatcher)
Fichero "Struts.xml"
Crear acción y fichero "Struts.xml". Añadir resultado a la acción
Clase ActionSupport
Creación de la Acción con ActionSupport
Implementación de ActionContext/Interfaces de Contexto Struts
Tags
Object Graph Navigation Language (OGNL)
Crear formulario con Form Tags
Atributos List, ListKey y ListValue
Generic Tags
Crear acción para Listado. Crear formulario
Utilizar Generic Tags
Programar ordenación
Validación de entrada y tipos de validación
Crear primeras validaciones
Etiquetas Set y Push
Validación personalizada
Añadir lógica de validación
Interceptores y conversión de tipos
Resumen

Java Struts 2.0 avanzado (II)

Introducción

- Crear conversor personalizado
- Interceptores
- ModelDriven y Prepare
- Implementación de ModelDriven
- Implementación de Prepare-Acción
- Implementación de Prepare-Struts.xml
- Autorización y autenticación
- Roles y usuarios
- Definir autenticación
- Restringir acceso
- Autenticación por formularios
- Mensajes e internacionalización
- Capa de persistencia
- Implementación del patrón DAO. Implementación capa de persistencia.
- Crear formulario
- Subida de ficheros
- Subida múltiple de ficheros
- Descarga de ficheros
- Medidores de progreso
- Añadir medidor a un proceso AJAX
- Formulario con AJAX
- Formulario con AJAX 2
- FreeMarker, Velocity y Profiling
- Integración con Spring e Hibernate
- Migración desde versiones anteriores
- Resumen

Spring MVC

Introducción

- Introducción a Spring
- Spring MVC
- Capacidades específicas
- Acceso a datos
- Programación orientada a aspectos (AOP)
- Gestión de transacciones
- Spring Web Services
- Spring Security

Spring Test
Resumen

Hibernate

Introducción

Introducción a Hibernate

Hibernate

Clases mapeadas

Consultas contra la base de datos

Mapeo de asociaciones

Mapeo de herencia

Trabajo con objetos

Optimización

Resumen