

Desarrollo de aplicaciones con java

Modalidad: curso e-Learning Duración: 120 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Diseñar e implementar arquitecturas JAVA
- Descubrir la programación orientada a objetos
- Desarrollar la habilidad de diseñar y crear páginas web
- Obtener los conocimientos necesarios sobre Struts 2
- Profundizar en conocimientos más específicos sobre Struts 2
- Adquirir los conocimientos necesarios de Spring MVC
- Alcanzar los conocimientos necesarios sobre Hibernate.

CONTENIDOS

Programación orientada a objetos

Introducción
Introducción a la programación orientada a objetos
Clases
Creación de una clase
Objetos
Ejemplo práctico con objetos
Ejemplo práctico con objetos II
Interacción entre los elementos
Ejemplo interacción entre elementos
Interfaces
Interfaces II
Peculiaridades de Java
Resumen

Aplicaciones web con Java

Introducción
Introducción, objetivos y software recomendado
Programación web con Java. Introducción a JSP
Programación web con Java. Trabajo con Servlets

Programación web con Java. Seguridad en JSP
Programación web con Java. Introducción a Enterprise Java Beans
Programación web con Java. Introducción al patrón MVC
Programación web con PHP. Introducción a PHP
Programación web con PHP. Mantenimiento de estado
Programación web con PHP. Servicios Web
Programación web con PHP. Herramientas adicionales
Configuración del servidor. Configuración del Servidor Resin
Configuración del servidor. Instalación de Java Bridge
Resumen

Java Struts 2.0 avanzado (I)

Introducción
Introducción a Struts 2
Patrón MVC y beneficios
Introducción a las acciones
Controlador con Servlet (crear Acción). Añadir Librerías Struts
Controlador con Servlet (crear Vista)
Controlador con Servlet (crear Servlet)
Controlador con filtro (crear FilterDispatcher)
Fichero "Struts.xml"
Crear acción y fichero "Struts.xml". Añadir resultado a la acción
Clase ActionSupport
Creación de la Acción con ActionSupport
Implementación de ActionContext/Interfaces de Contexto Struts
Tags
Object Graph Navigation Language (OGNL)
Crear formulario con Form Tags
Atributos List, ListKey y ListValue
Generic Tags
Crear acción para Listado. Crear formulario
Utilizar Generic Tags
Programar ordenación
Validación de entrada y tipos de validación
Crear primeras validaciones
Etiquetas Set y Push
Validación personalizada
Añadir lógica de validación

Interceptores y conversión de tipos
Resumen

Java Struts 2.0 avanzado (II)

Introducción
Crear conversor personalizado
Interceptores
ModelDriven y Prepare
Implementación de ModelDriven
Implementación de Prepare-Acción
Implementación de Prepare-Struts.xml
Autorización y autenticación
Roles y usuarios
Definir autenticación
Restringir acceso
Autenticación por formularios
Mensajes e internacionalización
Capa de persistencia
Implementación del patrón DAO. Implementación capa de persistencia.
Crear formulario
Subida de ficheros
Subida múltiple de ficheros
Descarga de ficheros
Medidores de progreso
Añadir medidor a un proceso AJAX
Formulario con AJAX
Formulario con AJAX 2
FreeMarker, Velocity y Profiling
Integración con Spring e Hibernate
Migración desde versiones anteriores
Resumen

Spring MVC

Introducción
Introducción a Spring
Spring MVC
Capacidades específicas

Acceso a datos
Programación orientada a aspectos (AOP)
Gestión de transacciones
Spring Web Services
Spring Security
Spring Test
Resumen

Hibernate

Introducción
Introducción a Hibernate
Hibernate
Clases mapeadas
Consultas contra la base de datos
Mapeo de asociaciones
Mapeo de herencia
Trabajo con objetos
Optimización
Resumen