

Autocad 3d 2016-2017

Modalidad: curso e-Learning Duración: 25 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

Aprender a manejar autocad 3d, conociendo en profundidad su entorno de trabajo crear y modificar dibujos en 3 dimensiones.

CONTENIDOS

UD1. Entorno de trabajo y visualización.

- 1.1. Requisitos del sistema.
- 1.2. Crear documento 3D.
- 1.3. SCU y SCP.
- 1.4. Órbita 3D.
- 1.5. Estilos visuales 3D.
- 1.6. Administrar vistas.
- 1.7. Steering Wheels.
- 1.8. Ventanas gráficas.

UD2. Sólidos básicos.

- 2.1. Cubo o de textura cuadrada.
- 2.2. Cilindro.
- 2.3. Cono.
- 2.4. Esfera.
- 2.5. Pirámide.
- 2.6. Cuña.
- 2.7. Toroide.
- 2.8. Polisólido.

UD3. Modelado de sólidos.

- 3.1. Extrusión.
- 3.2. Revolución.
- 3.3. Barrido.
- 3.4. Solevar.

UD4. Editar sólidos.

- 4.1. Unión.
- 4.2. Diferencia.
- 4.3. Intersección.
- 4.4. Editar caras.
- 4.5. Editar aristas.
- 4.6. Corte.
- 4.7. Engrosar.
- 4.8. Interferencia.

UD5. Operaciones en 3D.

- 5.1. Desplaza 3D.
- 5.2. Rotación 3D.
- 5.2. 1. Girar 3D.
- 5.3. Simetría 3D.
- 5.4. Escala 3D.
- 5.5. Alinear 3D.

UD6. Mallas.

- 6.1. Primitivas.
- 6.2. Suavizadas y refinadas.
- 6.3. Revolucionadas.
- 6.4. Tabuladas.
- 6.5. Regladas.
- 6.6. Aristas.

UD7. Materiales.

- 7.1. Explorador de materiales.
- 7.2. Aplicando materiales.
- 7.3. Creación y edición de materiales.

UD8. Iluminación.

- 8.1. Luz puntual.
- 8.2. Foco.
- 8.3. Luz distante.
- 8.4. Luz de red.
- 8.5. Sol.

UD9. Cámara y renderizado.

- 9.1. Cámara.

9.2. Animación.

9.3. Renderizado.

Glosario.

Soluciones.