

Uso y accesibilidad de productos multimedia

Modalidad: curso e-Learning Duración: 9 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Evaluar prototipos de proyectos desarrollados comprobando que se ajustan a los parámetros funcionales establecidos
- Identificar los parámetros de usabilidad determinados en el proyecto para mantener y ajustar la calidad del producto y su accesibilidad.

CONTENIDOS

1. Beta testing o test de uso.
2. Comprobaciones de navegación e instalación.
3. Herramientas de evaluación de la accesibilidad.
4. Técnicas de evaluación de problemas de accesibilidad.
5. Aspectos a medir. Parámetros técnicos del proyecto.
6. Elaboración de cuestionarios de satisfacción / sugerencias.