

# Lenguajes de autor para proyectos audiovisuales multimedia

Modalidad: curso e-Learning Duración: 20 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

## OBJETIVOS

- Definir las acciones que puede realizar el usuario y dotar de código al proyecto para dar libertad de acción al usuario
- Definir el algoritmo de programación para cada parte del proyecto interactivo multimedia.

## CONTENIDOS

1. Generación de eventos.