

Gestión de objetos del lenguaje de guión en páginas web

Modalidad: curso e-Learning Duración: 13 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Distinguir las propiedades y métodos de los objetos proporcionados por el lenguaje de guión, en función de las especificaciones técnicas del lenguaje
- Identificar los objetos predefinidos por el lenguaje de guión para manejar nuevas estructuras y utilidades que añadirán nuevas funcionalidades a las páginas, de acuerdo a las especificaciones técnicas del lenguaje
- Explicar los objetos del navegador, así como sus propiedades y métodos, que se utilizan para añadir funcionalidad a las páginas web teniendo en cuenta las especificaciones técnicas del lenguaje.

CONTENIDOS

1. Jerarquía de objetos.
2. Propiedades y métodos de los objetos del navegador.
3. Propiedades y métodos de los objetos del documento.
4. Propiedades y métodos de los objetos del formulario.
5. Propiedades y métodos de los objetos del lenguaje.