

Modelo de objeto de documento (dom)

Modalidad: curso e-Learning Duración: 4 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Distinguir las estructuras y técnicas de programación lógicas para el desarrollo de componentes software, teniendo en cuenta las tecnologías de desarrollo
- Elaborar elementos software que cumplan la funcionalidad de interpretar los contenidos de los repositorios, para proporcionar dicha información según unos requerimientos especificados.

CONTENIDOS

1. Estructura de DOM Core.
2. Node y otras interfaces genéricas.
3. Nodos estructurales.
4. Nodos de contenido.
5. Interfaz DOMImplementation.
6. Interfaces de DOM Level 3