

Desarrollo de un cms

Modalidad: curso e-Learning Duración: 50 horas

Categorías: Ofimática, informática y comunicaciones

OBJETIVOS

- Distinguir las estructuras y técnicas de programación lógicas para el desarrollo de componentes software, teniendo en cuenta las tecnologías de desarrollo
- Elaborar elementos software que integren o exploren contenidos de otros repositorios, utilizando interfaz de aplicaciones estándares del mercado para acceder a los repositorios de datos

CONTENIDOS

UD1. Proyectos de implementación.

- 1.1. Metodología de desarrollo.
- 1.2. Análisis de requerimientos.
- 1.3. Descripción funcional.
- 1.4. Diseño de arquitectura.
- 1.5. Diseño técnico.
- 1.6. Programación.
- 1.7. Auditoría funcional.
- 1.8. Auditoría técnica.
- 1.9. Despliegue.
- 1.10. Liberación.

UD2. Entorno tecnológico.

- 2.1. Plataformas de servicios CMS.
- 2.2. Adecuación. Customización.
- 2.3. Desarrollo de nuevos componentes.

UD3. Modelos de procesamiento XML.

- 3.1. Procesamiento de XML basado en texto.
- 3.2. Procesamiento XML dirigido por eventos.
- 3.3. Procesamiento XML basado en árboles.
- 3.4. Procesamiento basado en la extracción.
- 3.5. Transformaciones.
- 3.6. Abstracción de XML.

3.7. Estándares y extensiones.

UD4. Modelo de objeto de documento (DOM).

- 4.1. Estructura de DOM Core.
- 4.2. Node y otras interfaces genéricas.
- 4.3. Nodos estructurales.
- 4.4. Nodos de contenido.
- 4.5. Interfaz DOM Implementation.
- 4.6. Interfaces de DOM Level 3.

UD5. Modelo basado en eventos (SAX).

- 5.1. Interfaz ContentHandler.
- 5.2. Opciones y propiedades.
- 5.3. Filtros.