

Autocad 2021 3d

Modalidad: curso e-Learning Duración: 30 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

- Comprension profunda de los principales conceptos y herramientas de AutoCAD 2021 para la creacion de contenido 3D
- Desarrollo de habilidades para producir contenido tridimensional interactivo
- Mejorar tecnicas basicas y avanzadas en materializacion 3D
- Establecer un plan eficiente para la edicion avanzada de modelos tridimensionales
- Utilizar paletas y herramientas esenciales para desarrollarlos en modelados mas profundamente detallados
- Trabajar con archivos externos para optimizar el rendimiento

CONTENIDOS

AutoCAD 2021 3D

UNIDAD - OBJETOS EN 3D

- Elevacion y altura
- Punto de vista
- Caras tridimensionales
- Mallas poligonales
- Superficie reglada

UNIDAD - MALLAS Y SUPERFICIES

- Comando suplados
- Desplazamiento de mallas
- Superficies de revolucion
- Sombrear objetos 3D
- Superficies predefinidas
- Comando suptab

UNIDAD - SISTEMA DE COORDENADAS

- El comando SCP
- Visualizacion de los ejes
- SCP predefinido

- Gestion del SCP
- Comando planta

UNIDAD - VISTAS EN 3D

- Zoom en tiempo real
- Obtener encuadres
- Vista aerea
- Rotacion y tripode
- Vistas predefinidas
- Manejo de la camara
- Tipos de proyecciones

UNIDAD - VENTANAS MULTIPLES

- Dividir en ventanas
- Planta, perfil y alzado
- Trabajando con ventanas
- Espacio modelo y papel
- Ventanas flotantes
- El comando VMULT

UNIDAD - IMPRESION DEL DIBUJO

- Configurar la presentacion
- El asistente de presentaciones
- Organizar las ventanas
- Ocultar objetos
- Imprimir a escala
- Dispositivo de impresion

UNIDAD - SOLIDOS

- Modelado de solidos
- Modelizacion avanzada
- Creacion de solidos
- Operaciones con solidos
- Chaflanes
- Diferencia de solidos
- Ocultacion y sombreado

UNIDAD - TRABAJANDO CON SOLIDOS

- Otros solidos basicos

- Sólidos por extrusión
- Revolución de un perfil
- Girar objetos en 3D
- Matrices tridimensionales
- Empalmes en 3D

UNIDAD - CORTAR Y SECCIONAR

- Cambio de propiedades
- Propiedades físicas
- Seccionar sólidos
- Aplicar cortes
- Simetría en sólidos
- Posición de objetos en 3D
- Interferencias

UNIDAD - MODIFICACION DE CARAS

- Extrusión de caras
- Copia y desplazamiento
- Desfase, giro e inclinación
- Colorear y estampar

UNIDAD - MODELIZADO DE OBJETOS

- Comando render
- Preferencias de modelizado
- Destino del modelizado
- La ventana render
- Iluminación de la escena
- Luz distante

UNIDAD - MATERIALES Y ESCENAS

- Sombras en el modelizado
- Aplicar materiales
- Crear materiales
- Utilización de escenas
- Estadísticas

UNIDAD - FONDOS Y PAISAJES

- Proyectar en sólidos
- Guardar imágenes

- Ver imagenes
- Incluir fondos
- Efecto de niebla
- Objetos paisajisticos
- Edicion de paisajes