

Diseño gráfico vectorial con adobe illustrator (avanzado)

Modalidad: curso e-Learning Duración: 120 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

Manejar técnicas avanzadas para el diseño de gráficos vectoriales en el programa Adobe Illustrator.

CONTENIDOS

UNIDAD DIDÁCTICA 1. INTRODUCCIÓN.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

UNIDAD DIDÁCTICA 2. EL ENTORNO DE TRABAJO.

Descripción del área de trabajo

Ajustes del área de trabajo

Herramientas

UNIDAD DIDÁCTICA 3. MODIFICACIÓN DE FIGURAS.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. HERRAMIENTAS DE COLOR.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. PÍNCES Y SÍMBOLO.

Dibujar con lápiz

Dibujando con Pluma

Utilizando pinceles

Manejo de contornos (trazado)

Ayudas al dibujo

UNIDAD DIDÁCTICA 6. TRABAJO CON TEXTOS.

Crear e insertar textos

Dar formato a los textos

UNIDAD DIDÁCTICA 7. MANEJO DE RELLENOS.

Uniformes

Degradados

Mallas

Fusiones

UNIDAD DIDÁCTICA 8. TRANSPARENCIA Y APARIENCIA.

Manejo de transparencias

Máscaras de opacidad y controles de cobertura

La paleta

Apariencia

Colores transparentes

Destellos básicos

UNIDAD DIDÁCTICA 9. USOS DE LA HERRAMIENTA

Cómo utilizar la herramienta Deformar

Cómo hacer gráficas

Trabajando con pintura interactiva

Uso de Máscaras de recorte y opacidad

Trabajar con perspectiva

Vectorizar una imagen con Live Trace

Crear acciones

Aprendiendo a crear animaciones

UNIDAD DIDÁCTICA 10. DISEÑO DE SITIOS WEB.

Modos de color

Asignación de URL´s de documentos

Saltar a capas

Guardado para la web

Exportar a Flash

Creación de un sitio web

UNIDAD DIDÁCTICA 11. IMPORTACIÓN Y EXPORTACIÓN DE ARCHIVOS.

UNIDAD DIDÁCTICA 12. IMPRESIÓN.

UNIDAD DIDÁCTICA 13. FILTROS.

Manejo de Bitmaps

Efectos Bitmap

Atajo por teclados

