

Creación de elementos gráficos

Modalidad: curso e-Learning Duración: 50 horas

Categorías: Artes gráficas

OBJETIVOS

- Ajustar las propiedades de los programas informáticos de diseño para la posterior creación de elementos gráficos de manera que el resultado obtenido sea viable en los diferentes sistemas de impresión
- Realizar ilustraciones de acuerdo a las especificaciones técnicas y del proyecto utilizando programas de dibujo vectorial y tableta gráfica
- Enviar las ilustraciones realizadas a los diferentes proveedores o clientes utilizando los diferentes sistemas de comunicación y asegurando la calidad del envío

CONTENIDOS

UD1. Ajuste de programas de dibujo vectorial.

- 1.1. Herramientas informáticas utilizadas en la creación de productos gráficos.
- 1.2. Comparación y selección de las más adecuadas para cada utilidad.
- 1.3. Conceptos básicos de la aplicación de la imagen en diseño gráfico.
- 1.4. Parámetros técnicos de reproducción.
- 1.5. Tratamientos gráficos de la imagen.
- 1.6. Modos.
- 1.7. Tabletas gráficas.
- 1.8. Formatos de salida.

UD2. Realización de elementos gráficos utilizando programas de dibujo vectorial.

- 2.1. Tipos o clasificación.
- 2.2. Historia y tendencias de la ilustración.
- 2.3. Técnicas de ilustración.
- 2.4. Selección del tipo de ilustración adecuado a cada caso.
- 2.5. Técnicas de trabajar con varias imágenes.
- 2.6. Técnicas de trabajo con tipografía.
- 2.7. Técnicas de dibujo de diferentes elementos: dibujos de elementos simples y de objetos figurativos a escala.
- 2.8. Impresión de maquetas.
- 2.9. Relación entre las especificaciones del libro de estilo y la ilustración.

UD3. Gestión de archivos gráficos.

- 3.1. Almacenamiento.
- 3.2. Formatos.
- 3.3. Envío de los archivos de ilustraciones mediante distintos sistemas asegurando la calidad del envío.