

Design Thinking y Metodologías Ágiles.

Área:

Duración: 2 horas

Modalidad: online



criteria

Objetivos

- Conocer el Design Thinking.
- Definir, idear, prototipar y testear problemas y soluciones.
- Aprender a usar metodologías ágiles para la resolución de problemas.

Contenidos y estructura del curso

UNIDAD.- Design Thinking

- Empatizar
- Mapa de empatía
- Ejemplo de mapa de empatía
- Definir
- Errores comunes en la definición del problema
- Idear
- Recomendaciones de Brainstorming para idear
- Prototipar
- Herramientas de prototipado
- Validar o testear

UNIDAD.- Metodologías Ágiles

- Equipos ágiles
- Lean StratUp
- Paso 1: Crear
- Paso 2: Medir
- Paso 3: Aprender
- Kanban
- Los 4 principios básicos de Kanban
- Las 6 prácticas de Kanban
- Scrum
- Los roles dentro del Scrum
- Principales conceptos del Scrum
- Las cinco etapas del Sprint
- El Scrum en pocas palabras
- Errores comunes al aplicar las Técnicas Scrum

Metodología:

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias... Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil del/la formador/a

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Criteria, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

En Criteria queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:

¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!

criteria.es

criteria.es/recursos

criteria.es/blog

