

SCRUM EN LA PRÁCTICA

Área: GESTIÓN DE PROYECTOS

Duración: 10 horas

Modalidad: online



criteria

Objetivos

Dominar el marco de trabajo agile y profundizar sobre la metodología Scrum para crear dinámicas más eficaces involucrando a los usuarios finales del producto en toda la parte del proceso para maximizar el encaje producto-mercado de tu solución.

Contenidos y estructura del curso

1. Introducción

- 1.1. Desafío Scrum

2. ¿Qué es?

- 2.1. Marco Scrum
- 2.2. Elementos principales
- 2.3. Pilares y Valores de Scrum
- 2.4. Proceso iterativo
- 2.5. Inicio del proyecto
- 2.6. Claves del éxito

3. La práctica de scrum

- 3.1. Planteamiento Scrum
- 3.2. Comenzando el proyecto
- 3.3. Ejecutando sprints
- 3.4. Antipatrones

4. Profundiza

- 4.1. La Guía de Scrum
- 4.2. Manual de Historias de Usuario
- 4.3. Scrum.org
- 4.4. Caso Spotify

5. Conclusión

- 5.1. Beneficios de Scrum
- 5.2. Recuerda que...
- 5.3. Llévalo a la práctica"

Metodología:

En Criteria creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias... Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil del/la formador/a

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Criteria, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

En Criteria queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:

¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!

criteria.es

criteria.es/recursos

criteria.es/blog

