

criteria

Análisis en código BDD y TDD



Área: INFORMÁTICA
Duración: 10h
Metodología: online

Objetivos

Aprender la programación orientada a objetos aplicable a cualquier proyecto.

Contenidos y estructura del curso

1 - Introducción al Agilismo y Testing Automatizado

Agilismos

El Manifiesto Ágil

Diferencias JUnit 3 y JUnit 4

Distintos tipos de test: de cliente y de desarrollo

Pruebas de cliente

Pruebas de desarrollo

2 - Buenas Prácticas en el Desarrollo

Frameworks Xunit (AAA)

¿Qué son los frameworks Xunit?

Estructura de pruebas con el patrón AAA

Ventajas del patrón AAA

Ejemplo de aplicación en JUnit 4

Aspectos avanzados en Xunit

S.O.L.I.D y el diseño orientado a objetos

Principios de S.O.L.I.D.

Aplicaciones prácticas de S.O.L.I.D.

Ejemplo con Java

Tests mal clasificados

Errores comunes en la clasificación de tests

Clasificación correcta de los tests

Caso práctico de clasificación

Conclusión

3 - Desarrollo Guiado por Pruebas (TDD) y su Implementación

Objetivo

Algoritmo TDD (RED, GREEN, REFACTOR)

Pasos para implementar TDD: Ejemplo práctico

Test unitarios con stubs y tests de integración

Pruebas Unitarias con Stubs

Ventajas de los stubs

Pruebas de Integración

Ejemplos comunes de integración

Beneficios de las pruebas de integración

Consideraciones clave

Validación de comportamiento con mocks

Importancia de los Mocks

¿Cómo usar Mocks?

Diferencia entre Stub y Mock

4 - Desarrollo Guiado por Comportamiento (BDD) y Pruebas Avanzadas

ATDD/STDD: Historias de usuario y tests de aceptación

Objetivos

Conceptos Clave

Implementación de ATDD y STDD

Test de integración

Objetivos

Conceptos Clave

Ventajas de los Tests de Integración

Test funcionales para la web

Conceptos Clave

Tipos de Tests Funcionales para la Web

Herramientas para Tests Funcionales

Implementación de un Test Funcional Automatizado

Buenas Prácticas para Tests Funcionales

Metodología

En Critería creemos que para que la formación e-Learning sea realmente exitosa, tiene que estar basada en contenidos 100% multimedia (imágenes, sonidos, vídeos, etc.) diseñados con criterio pedagógico y soportados en una plataforma que ofrezca recursos de comunicación como chats, foros y conferencias...Esto se logra gracias al trabajo coordinado de nuestro equipo e-Learning integrado por profesionales en pedagogía, diseño multimedia y docentes con mucha experiencia en las diferentes áreas temáticas de nuestro catálogo.

Perfil persona formadora

Esta acción formativa será impartida por un/a experto/a en el área homologado/a por Critería, en cumplimiento con los procedimientos de calidad, con experiencia y formación pedagógica.

*En Critería queremos estar bien cerca de ti, ayúdanos a hacerlo posible:
¡Suscríbete a nuestro blog y síguenos en redes sociales!*

Blog de Critería

